



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Ingeniería de la Información I	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Cuarto	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Octavo	Clases teóricas	
Código	: I0810	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	:Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

El alumno será responsable de planear de forma estratégica sistemas de una organización. Analizar el área de negocio, trabajar en la consulta del proyecto del sistema. Creará mecanismos de manera organizada y computadorizada.

Ingeniería de a información es un área del conocimiento constituida por la convergencia de áreas tradicionales como información, comunicación, procesamiento multimedia y computación, debidamente contextualizadas en la sociedad en que vivimos. La motivación principal de la utilización e importancia del computador y de internet en nuestras vidas, y la demanda cada vez mayor por información con movilidad, las necesidades de nuevas aplicaciones y la búsqueda de nuevos dispositivos y servicios.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Dar un conocimiento conceptual y sólido de sistemas. "Sistema es un conjunto de elementos interrelacionados con un fin determinado".
- Componentes: entidades, recursos humanos, organización.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - Sistemas de Información

- Sistemas de Información como recursos estratégicos
- Demostración de la forma para elaborar sistemas de Información Viables
- Evolución de los Sistemas de Información

UNIDAD II - Ingeniería de Requisitos

- Conceptos Básicos
- Técnicas de determinación de Requisitos
- Estrategias para determinación de Requisitos



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Especificación de Requisitos
- Estudio de Casos

UNIDAD III - Ingeniería de Requisitos - Ciclos de Vidas

- Ciclo de Vida en Cascada
- Ciclo de Vida en "V"
- Ciclo de Vida en Espiral
- JAD – Joint Application Design

V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases Magistrales en Aula
- Clases prácticas en Aula, trabajos grupales

VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se regirá de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo practico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Ingeniería de la Información – James Martin
- Ingeniería del Software – Roger S. Pressman